

## Medienliste zum Themenbereich Internet & Computer



### **46 02618 Das Mitmach-Netz - Chancen und Gefahren im Web 2.0**



Online-Communities, Podcasts, Weblogs und Wikis - das Web 2.0 erobert das Internet, und vor allem Kinder und Jugendliche sind von den Möglichkeiten dieses Mitmach-Netzes fasziniert. Dass von dem schwer überschaubaren Angebot auch Gefahren ausgehen können, wird dabei gerade von jungen Menschen kaum bedacht. Mit der Etablierung des Web 2.0 wird es aber immer wichtiger, dass Kinder und Jugendliche diese Risiken kennen und auf ihre Sicherheit achten. Die Didaktische FWU-DVD sensibilisiert für die neuen Risiken, setzt sich mit Vorlieben und Verhaltensweisen von Kindern und Jugendlichen auseinander und regt zum verantwortlichen Umgang mit dem Medium Internet an. Vielseitig einsetzbare Arbeitsblätter, die auf die Inhalte des Hauptfilms abgestimmt sind, ausführliche, thematisch gegliederte Internetlinks, umfangreiche Materialien von klicksafe, Hintergrundinformationen und Verwendungshinweise optimieren die Nutzung der DVD und ihren Einsatz im Unterricht.

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schule 8. - 11. Klasse  
Produktionsjahr: 2009, Laufzeit: 21 min

P.M. - Die Wissensedition: Meilensteine der modernen Kommunikation

### **46 64285 Die Kathodenstrahlröhre - Der Computer - Das Fernsehen - Das World Wide Web**



Die Kathodenstrahlröhre, nach ihrem Erfinder auch - Braunsche Röhre- benannt, ist heute das Herzstück aller Oszillographen, Fernseher und Radarsichtgeräte. Im Film werden die Funktions-Weise und die vielfältigen Anwendungsbeispiele beschrieben. Zuses Modell Z3, wie die Vorgänger Z1 und Z2 in der elterlichen Wohnung konstruiert, gilt als der erste universell einsetzbare Computer der Welt. Der Film beschreibt, wie ein Computer funktioniert und wie weit er heutzutage Einzug in das tägliche Leben gehalten hat. Kaum eine Erfindung hat unsere Gesellschaft so nachhaltig geprägt. Das Wohnzimmer wurde zum -Fenster der Welt-. Der Film zeigt die ersten Schritte der Pioniere Nipkow, Baird und Zworykin bis hin zum Satellitenfernsehen und HDTV.

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schulen 7. - 13. Klasse  
Produktionsjahr: 2007, Laufzeit: 60 min

P.M. - Die Wissensedition: Meilensteine der modernen Kommunikation

### **57 55235 Timothy Berners-Lee und das World Wide Web**

Surfen im Internet gehört mittlerweile zum Alltag. Informationen, Spiele, Bankgeschäfte - Milliarden von Daten werden rund um die Uhr versandt, empfangen oder bearbeitet. Die Technologie, die das ermöglicht, ist das World Wide Web, neben E-Mail die meist genutzte Anwendung im Internet. Wir verdanken diese revolutionäre Technologie letztlich einem einzelnen, genialen Programmierer: Sir Timothy Berners-Lee.

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schulen 9. - 13. Klasse

Produktionsjahr: 2005, Laufzeit: 15 min

### **42 02676 Arbeitswelt im Wandel - Wachstumsbranche Internet**



Web-Designer, Internet-Berater, Netzwerkberater, so heißen die jungen Berufe in der Wachstumsbranche der elektronischen Dienstleistungen. Wie sieht diese Arbeit konkret aus? Sind die Unternehmen der IT-Branche ein Beispiel für die Arbeitswelt der Zukunft, der New Economy, die die Arbeitsbedingungen des 21. Jahrhunderts grundlegend verändert? Der Film gibt spannende und anschauliche Einblicke in die Arbeit der Entwicklungsteams großer Medienagenturen und kleiner Betriebsgründer.

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schulen 8. - 13. Klasse

Produktionsjahr: 2001, Laufzeit: 20 min

### **42 02285 Communities. Spielen und Chatten in künstlichen Welten**

Von Jugendlichen werden die interaktiven Möglichkeiten des Internet wie E-Mail, Chat oder die Verabredung in Foren besonders häufig genutzt, z.B. zum Spielen mit "echten" Gegnern oder auch zum Meinungs austausch in unterschiedlichen Bereichen. Der virtuelle Treffpunkt im Internet erlaubt eine nach außen abgeschirmte und zugleich anonyme Kommunikation mit ganz neuen Möglichkeiten und einer eigenen Dynamik. Sind Communities im Internet eine jugendspezifische Subkultur oder ein nützliches Ventil in persönlichen Problemlagen? Welche positive oder auch negative Dynamik kann hier entstehen? - Der Film beschreibt Rollenspieler, Selbstmord- und Beratungsforen sowie Gamer und führt Gespräche mit Jugendlichen, die mit den betreffenden Chats und Foren Erfahrungen gemacht haben.

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schulen 7. - 13. Klasse

Produktionsjahr: 2003, Laufzeit: 20 min

## 42 02711 Gewalt im Internet

Gewaltpropaganda, rechter und linker Extremismus sowie Kinderpornographie sind kein neues Phänomen im Internet. Um Gewaltbotschaften öffentlich zu machen, wird das Internet aber inzwischen nicht mehr nur von einschlägigen Organisationen, sondern auch von Einzelpersonen und Gruppen aus der Jugendszene genutzt. Parallel dazu gewinnt das Internet als Informationsmedium für Jugendliche an Bedeutung. Der Film dokumentiert dieses Internetangebot und befragt Jugendliche zu ihrem Umgang mit solchen Seiten.

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schulen 7. - 13. Klasse

Produktionsjahr: 2001, Laufzeit: 18 min

## 46 10536 Eine kurze Geschichte des PCs



Vor über 30 Jahren, 1975, begann mit dem ersten Personal Computer die technische Revolution, die unsere Welt bis heute entscheidend verändert hat: Privatpersonen begannen kleine Computer für zu Hause zu besitzen - persönliche Computer also. Vor ca. 20 Jahren gab es das erste Windows. Eine grafische Oberfläche, die zwar von konkurrierenden Vorbildern inspiriert wurde, sich aber heute auf fast jedem PC der Erde befindet und Computer leichter bedienbar und populärer werden ließ. Der Film zeigt wie der PC den Alltag eines Jeden beeinflusst und verändert hat. Auch die wirtschaftliche Bedeutung dieser neuen

Industrie wird bewusst gemacht. Zusatzmaterial: Unterrichtsmaterialien

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schulen 5. - 13. Klasse

Produktionsjahr: 2005, Laufzeit: 30 min

## 46 00016 "Mausclick" - Computer & Internet

Die schönsten Lach- und Sachgeschichten rund um Computer und Internet mit Christoph, der kindgerecht erklärt, wie Computer und die "Maus" funktionieren, mit Armin, der das Internet veranschaulicht, mit dem Maulwurf, mit Käpt'n Blaubär und natürlich mit der Maus!

Allgemeinbildende Schulen 1. - 4. Klasse, Produktionsjahr: 2005, Laufzeit: 48 min

## 50 50704 Internauten Medienkoffer



Der Medienkoffer enthält vier Unterrichtseinheiten in Form von Faltpostern, Comics der einzelnen Missionen, ein Aktionskartenspiel rund um das Thema Sicherheit im Internet, ein Begleitheft für Lehrer mit didaktischen Vorschlägen zur Gestaltung des Unterrichts und eine CD-ROM, auf der u. a. eine Offline-Version der Internauten zur Verfügung gestellt wird. Wir können 12 Internautenkoffer zur Verfügung stellen.

Adressatenempfehlung: Allgemeinbildende Schulen 3.-6. Klasse, Produktionsjahr: 2009

## 6600610 Kinderbrauser - Einführung ins Internet für Klasse 3 bis 6, 2002, CD-ROM



Der Umgang mit den wichtigsten Bereichen - Web, E-Mail und Chat - wird in zehn Kapiteln spielerisch vermittelt. Jedes Kapitel hat eine Einführungsseite, eine animierte Geschichte, die neugierig macht auf den anschließenden Lernstoff und eine Übung zur praktischen Aneignung. Für ältere oder besonders interessierte Kinder bietet ein Profiteil vertiefende Informationen mit direkten Links ins Internet. Polly, die Profiverlinkerin und Fred, die Brieftaube führen durch das Programm. Aufbau und Gestaltung sind überschaubar, bieten viel Abwechslung und zielen immer auf aktive Aneignung. Im Unterricht ist eine chronologische Erarbeitung des Lernstoffs ebenso möglich, wie eine freie Zusammenstellung einzelner

Lerneinheiten. Die Schülerinnen und Schüler werden im Kurs sensibel gemacht für Gefahren des Surfens und Mailens. Zugleich lernen sie viele empfehlenswerte Kinder-Sites kennen und werden damit auf attraktive und sichere Angebote hingewiesen.